Nazwa kwalifikacji:	**Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych**
Oznaczenie kwalifikacji:	**EE.09**
Numer zadania:	**01**
Kod arkusza:	**EE.09-01-24.01-SG**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	**Rezultat 1: Operacje na bazie danych**
	Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu z widocznym paskiem zadań, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu
R.1.1	Wykonano import tabel do bazy danych *egzamin* , czynność udokumentowano plikiem o nazwie *import* w formacie PNG
R.1.2	Zapisano plik tekstowy o nazwie *kwerendy* zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.3	Wykonano zapytanie 1 wybierające jedynie pola zespol1, zespol2, wynik, data_rozgrywki z tabeli rozgrywka dla pola zespol1 równego „EVG”. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT zespol1, zespol2, wynik, data_rozgrywki FROM rozgrywka WHERE zespol1 = "EVG";` oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widocznych jest dokładnie 5 rekordów, jedynie pola zespol1, zespol2, wynik, data_rozgrywki; w polu zespol1 widnieje tylko "EVG"
R.1.4	Wykonano zapytanie 2 wybierające jedynie pola imie i nazwisko z tabeli zawodnik dla zawodników, którym przypisano id pozycji równe 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT imie, nazwisko FROM zawodnik WHERE pozycja_id = 3;` oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są jedynie dane: Grzegorz Krychowiak i Kamil Grosicki
R.1.5	Wykonano zapytanie 3 wybierające jedynie pola id zawodnika, nazwisko, oraz nazwę pozycji z tabel zawodnik i pozycja dla zawodników, których id jest równe 1, 2 lub 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np. `SELECT zawodnik.id, nazwisko, pozycja.nazwa FROM zawodnik JOIN pozycja ON zawodnik.pozycja_id = pozycja.id WHERE zawodnik.id < 4;` (możliwe inne zapisy warunku, INNER JOIN lub bez JOIN - porównanie kluczy w warunku oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są jedynie trzy rekordy, jedynie pola id, nazwisko, nazwa, dla id = 1, 2, 3, uwaga: jeżeli zapytanie bez JOIN to alternatywa (OR) obowiązkowo w nawiasie
R.1.6	Wykonano zapytanie 4 usuwające tabelę liga. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `DROP TABLE liga;` oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem wskazującym na poprawne wykonanie zapytania
R.2	**Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej**
	Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez *Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony*
R.2.1	Plik *zad1.png* przeskalowano z zachowaniem proporcji do szerokości 150 px, odpowiadająca temu wysokość wynosi 165 px (± 5 px); przezroczystość została zachowana

R.2.2	Witrynę internetową zapisano w pliku PHP o nazwie *futbol* oraz zastosowano jawnie właściwy standard kodowania polskich znaków
R.2.3	Nadano tytuł strony: "Rozgrywki futbolowe”
R.2.4	Wygląd strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: baner, blok mecze, poniżej blok główny, lewy i prawy. Zastosowano znaczniki sekcji
R.2.5	W bloku banera zapisano nagłówek h2: "Światowe rozgrywki piłkarskie", w bloku głównym nagłówek h2: "Reprezentacja Polski" oraz zapisano przynajmniej jeden paragraf
R.2.6	W bloku banera umieszczono obraz obraz1.jpg z tekstem alternatywnym: "boisko" lub w bloku prawym umieszczono obraz zad1.png z tekstem alternatywnym: "piłkarz"
R.2.7	W bloku lewym umieszczono formularz
R.2.8	Na stronie umieszczono pole edycyjne oraz przycisk "Sprawdź"
R.2.9	W bloku lewym umieszczono jedną listę punktowaną, zastosowano znaczniki , , (generowana skryptem lub HTML)
R.3	**Rezultat 3: Działanie witryny internetowej**
	Uwaga: Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – uruchomić plik lokalnie z dysku lub sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony
R.3.1	**Układ bloków** po uruchomieniu strony w przeglądarce jest w pełni zgodny z obrazem 2 w arkuszu egzaminacyjnym, nie należy brać pod uwagę bloków generowanych skryptem (prawidłowo zastosowano właściwości CSS układające bloki na stronie, np. float i clear albo display flex albo grid albo position)
R.3.2	Przycisk wysyła dane z formularza oraz pole do wprowadzania danych jest typu liczbowego
R.3.3	Formularz wysyła dane metodą POST do tego samego pliku
R.3.4	Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie styl.css, formatowanie CSS pochodzi jedynie z tego arkusza Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy źle przypisano co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)
R.4	**Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej**
	Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.4, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS (w pliku CSS lub znaczniku <style>). Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS
R.4.1	Ustawiono krój czcionki Tahoma dla body
R.4.2	Ustawiono kolor tła Crimson dla body, oraz WhiteSmoke dla bloków głównego, lewego i prawego
R.4.3	Ustawiono biały kolor czcionki dla banera
R.4.4	Ustawiono wysokość banera na 370px, bloku głównego: 50px, lewego i prawego: 230px
R.4.5	Ustawiono szerokość bloku lewego na 70% i prawego na 30%
R.4.6	Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla banera i nagłówka h2 oraz wyrównanie do prawej strony dla bloku prawego
R.4.7	Dla pojedynczego bloku z informacją o rozgrywkach ustawiono: biały kolor czcionki, szerokość 200px, wyrównanie tekstu do środka, marginesy zewnętrzne (margin) 10px
R.4.8	Dla pojedynczego bloku z informacją o rozgrywkach ustawiono obramowanie o szerokości 1px linią ciągłą, czarną (wartość domyślna nie musi być zapisana) oraz nadano zaokrąglenie rogów ramki 10px (border-radius)
R.4.9	W momencie najechania kursorem na pojedynczy blok z informacją o rozgrywkach kolor jego ramki zmienia się na biały (np. ustawiony kolor dla pseudoklasy hover lub inne rozwiązania)
R.4.10	Ustawiono styl nagłówka h2: odległość między literami (letter-spacing) 7px oraz kapitaliki (text-transform: capitalize;)
R.5	**Rezultat 5: Skrypt połączenia z bazą**
	Uwaga: rezultat R.5 sprawdzić w wersji XAMPP 8.1.2. Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP - sprawdzić 5.1 - 5.5 wg kryteriów w kodzie źródłowym strony. Instrukcje muszą być zgodne ze składnią oraz zawierać dane wynikające z zadania. Kryteria uznajemy za spełnione jeżeli zastosowano biblioteki MySQLi lub PDO

R.5.1	Skrypt napisano w języku PHP i zawiera przynajmniej jedną instrukcję zgodną ze składnią
R.5.2	Skrypt realizuje połączenie z serwerem bazy danych i wybór bazy *egzamin*
R.5.3	Po wykonaniu operacji na bazie zastosowano funkcję zamknięcia bazy
R.5.4	W skrypcie działającym na danych przesłanych z formularza zastosowano tablicę $_POST, zapis musi być poprawny składniowo i logicznie
R.5.5	Skrypt 1 wysyła do bazy danych zapytanie 1 lub Skrypt 2 wysyła do bazy zmodyfikowane zapytanie 2 tak, że w warunku id pozycji jest równe wartości z pola edycyjnego
R.5.6	Skrypt 1 definiuje blok (za pomocą znacznika sekcji), a w nim wyświetla dane przesłane zapytaniem dotyczące jednego rekordu
R.5.7	Skrypt 1 wyświetla dane wg wzoru: "<zespół 1> - <zespół 2>" w nagłówku h3, następnie "<wynik>" w nagłówku h4, następnie paragraf "w dniu: <data rozgrywki>", gdzie pole w nawiasach <> oznacza dane pobrane skryptem
R.5.8	Liczba wygenerowanych bloków odpowiada liczbie wierszy zwróconych zapytaniem
R.5.9	Skrypt 2 wyświetla przynajmniej jedno imię i nazwisko jeśli wypełniono pole do wprowadzania danych