Nazwa kwalifikacji:	**Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych**
Oznaczenie kwalifikacji:	**INF.03**
Numer zadania:	**01**
Kod arkusza:	**INF.03-01-23.01-SG**
Wersja arkusza:	**SG**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	**Rezultat 1: Operacje na bazie danych**
	Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu z paskiem zadań, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu
R.1.1	Wykonano import tabel do bazy danych *malarz* czynność udokumentowano plikiem o nazwie *import* w formacie PNG
R.1.2	Zapisano plik *kwerendy.txt* zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.3	Utworzono zapytanie 1 wybierające jedynie cenę i pojemność czerwonej puszki farby. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT cena, pojemnosc FROM farby WHERE kolor = "czerwony";` **oraz** wynik działania udokumentowano zrzutem, na którym widoczny jest jedynie rekord z wartościami 30 i 3

R.1.4	Utworzono zapytanie 2 wybierające jedynie kolor oraz cenę jednego litra farby wyliczoną z pól cena i pojemnosc dla wszystkich farb. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.:
	`SELECT kolor, cena/pojemnosc AS "cena jednostkowa" FROM farby;`
	lub
	`SELECT kolor, cena/pojemnosc FROM farby;`
	oraz wynik działania udokumentowano zrzutem, na którym są widoczne nazwy farb z odpowiadającą ceną jednostkową, z zaokrągleniem lub bez, biały - 4; czerwony - 10; niebieski - 11,6; żółty - 5,5; zielony - 7,5; czarny - 25; fioletowy - 21,3

R.1.5	Utworzono zapytanie 3 wybierające jedynie nazwy kolorów farb i liczbę puszek dla pomieszczenia o identyfikatorze 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT kolor, liczba_puszek FROM malowanie JOIN farby ON malowanie.id_farby = farby.id_farby WHERE id_pomieszczenia = 3;` **oraz** wynik działania udokumentowano zrzutem, na którym są widoczne jedynie wartości: zielony, 2; czerwony, 2
R.1.6	Utworzono zapytanie 4 tworzące widok o nazwie *pomieszczenie1* , w którym znajdują się jedynie pola id_sciany, id_farby, liczba_puszek dla pomieszczenia o id równym 1 . W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `CREATE VIEW pomieszczenie1 AS SELECT id_sciany, id_farby, liczba_puszek FROM malowanie WHERE id_pomieszczenia = 1;` **oraz** wynik działania udokumentowano zrzutem, na którym widać drzewo *Widoki* z widokiem o nazwie *pomieszczenie1* **lub** jedynie dane widoku: 1, 1, 3; 2, 3, 2; 3, 1, 3; 4, 1, 2
R.2	**Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej**
	Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez. *W kryteriach 2.2 ÷ 2.7 wystarczy, gdy cechy witryny ustawione są przynajmniej dla jednej strony.*
R.2.1	Grafikę *obraz.png* przeskalowano do rozmiarów dokładnie 300 px na 300 px oraz widoczny jest efekt pikselizacji
R.2.2	Witrynę internetową zapisano w plikach *mieszamy.html* i *cena.html* oraz zapisano jawnie standard kodowania polskich znaków i deklarację HTML5 <!DOCTYPE HTML> i zadeklarowano język witryny: polski np. <html lang="pl">
R.2.3	Nadano tytuł stronie: malarz
R.2.4	Układ strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: baner, lewy, środkowy i prawy oraz stopkę. Zastosowano znaczniki sekcji
R.2.5	W banerze zapisano nagłówek h1: "Malowanie pokoi i biur", w bloku lewym h2: "Menu", w bloku środkowym przynajmniej jeden z h2: "Barwy i ich pochodne" lub "Zapotrzebowanie na farbę" oraz w stopce h3: "MALARZ" i paragraf

R.2.6	W bloku lewym umieszczono listę punktowaną z dwoma elementami, zastosowano znaczniki ,
R.2.7	W bloku prawym umieszczono obraz o nazwie *obraz.png* z tekstem alternatywnym "Próbki farb"
R.2.8	W bloku środkowym *mieszamy.html* umieszczono tabelę 3x3, zastosowano znaczniki <table>, <tr>, <td>, opcjonalnie <th>
R.2.9	Zdefiniowano komórki nagłówkowe, z czego pierwsze dwie są połączone, zastosowano znaczniki <th> oraz atrybut colspan=2
R.2.10	W bloku środkowym *cena.html* umieszczono pole edycyjne i przycisk, oznaczenie metra kwadratowego zapisano z indeksem górnym
R.3	**Rezultat 3: Działanie witryny internetowej**
R.3.1	**Układ bloków** po uruchomieniu przynajmniej jednej strony w przeglądarce jest zgodny z obrazem 2 w arkuszu (prawidłowo zastosowano właściwości CSS układające bloki na stronie, np. float i clear albo display flex albo grid). Dopuszcza się zachodzenie obrazu z bloku prawego na stopkę.
R.3.2	Po wybraniu odnośnika "Mieszamy" otwiera się podstrona *mieszamy.html* oraz po wybraniu odnośnika "Wyceniamy" otwiera się podstrona *cena.html*
R.3.3	Pole edycyjne jest typu numerycznego
R.3.4	Dla przycisku zdefiniowano obsługę zdarzenia kliknięcia (atrybut onClick lub słuchacz zdarzenia click, lub właściwość onclick obiektu DOM)
R.3.5	Przynajmniej jedna strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie *styl_1.css* , formatowanie pochodzi jedynie z tego arkusza Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy zdający źle przypisał co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)
R.4	**Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej**
	Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.5, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS (w pliku CSS lub znaczniku <style>). Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS. Kryteria R.4.4, R.4.8 są spełnione jedynie, gdy zdefiniowano styl dla selektora elementu, nie są spełnione gdy zdefiniowano styl klasy lub inny
R.4.1	Ustawiono domyślne formatowanie wszystkich selektorów (*): krój czcionki Cambria
R.4.2	Ustawiono kolor tła #829EB9 dla banera i stopki, #B3C6D9 dla bloku lewego i prawego, #E0E9F1 dla bloku środkowego
R.4.3	Ustawiono biały kolor czcionki dla banera i stopki
R.4.4	Ustawiono szerokość 25% dla bloku lewego i prawego, 50% dla środkowego (width lub grid-template-columns lub flex), 80% dla selektora table i 100% dla selektora img
R.4.5	Ustawiono wysokość 400px dla bloków lewego, środkowego i prawego
R.4.6	Ustawiono marginesy wewnętrzne (padding) 10px dla banera i stopki, wewnętrzny górny 100px dla bloków lewego, środkowego i prawego oraz dla tabeli margin:auto;
R.4.7	Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla bloków banera, stopki, środkowego
R.4.8	Ustawiono obramowanie dla tabeli i selektora td: 1px solid DimGray, obramowanie połączone border-collapse: collapse; (nie jest wymagane dla th)
R.4.9	Gdy kursor myszy znajdzie się jedynie na komórce tabeli jej kolor tła zamienia się na SteelBlue a kolor czcionki na biały (td:hover)
R.4.10	Ustawiono dla obrazu zaokrąglenie rogów 20px (border-radius)
R.5	**Rezultat 5: Skrypt**
	Uwaga: W przypadku, gdy skrypt się nie uruchamia, kryteria 5.1 ÷ 5.4 należy sprawdzić w kodzie witryny
R.5.1	Skrypt napisano w języku JavaScript, zawiera on przynajmniej jedną instrukcję języka zgodną ze składnią
R.5.2	Skrypt pobiera z pola edycyjnego wielkość powierzchni do pomalowania
R.5.3	Do obliczenia liczby puszek wykonywane jest dzielenie pola powierzchni przez 4
R.5.4	Obliczona liczba puszek jest liczbą całkowitą, zawsze zaokrągloną do góry (dowolną metodą)
R.5.5	Pod przyciskiem wyświetlony jest wynik działania skryptu, w postaci tekstu: „Liczba potrzebnych puszek: <wynik>”, gdzie <wynik> został obliczony skryptem