Nazwa kwalifikacji: **Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami**

Oznaczenie kwalifikacji: **E.14**

Zad. 01

Kod arkusza: **E.14-01-15.08**

Lp.	Rezultaty podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	**Rezultat 1: Baza danych**
R.1.1	W katalogu PESEL\baza istnieje plik o nazwie *matematycy* z odpowiednim dla programu bazy danych rozszerzeniem
R.1.2	Istnieje tabela o nazwie *Matematycy* z kluczem podstawowym i polami: *imie, nazwisko*
R.1.3	Istnieje tabela o nazwie *Publikacje* z kluczem podstawowym i polami: *tytul, rokWydania, idAutora*
R.1.4	Istnieje relacja jeden do wielu łącząca tabele *Matematycy* i *Publikacje* , połączone są pola klucza podstawowego tabeli *Matematycy* (1) i *idAutora* tabeli *Publikacje* (wiele)
R.1.5	Istnieje formularz z podformularzem do wprowadzania danych. Na karcie formularza powinno być możliwe wpisanie jednego matematyka wraz z jego publikacjami
R.1.6	Wpisane zostały dane do tabeli *Matematycy* : *Carl Gauss i Stefan Banach*
R.1.7	Dane w tabeli publikacje zostały wpisane z zachowaniem referencji
R.2	**Rezultat 2:Grafiki dla witryny internetowej**
R.2.1	Istnieją dwie grafiki przedstawiające kwadrat i koło. Format PNG, katalog PESEL\grafika, nazwy plików kwadrat.png, kolo.png
R.2.2	Wypełniono figury na obu grafikach kolorem brązowym, bez krawędzi
R.2.3	Grafice z kołem nadano tło przeźroczyste (widoczne jest np. w programie GIMP)
R.2.4	Nadano grafikom rozmiar 80 x 80 px (± 2 px), kwadrat wypełnia całą przestrzeń grafiki, koło wpisane w ramy grafiki
R.3	**Rezultat 3: Struktura witryny internetowej**
R.3.1	Na każdej stronie prawidłowo wyświetlają się polskie znaki
R.3.2	Zdefiniowano strukturę witryny za pomocą znaczników sekcji (np. div, section, footer, header)
R.3.3	Nadano każdej podstronie układ postaci: baner na górze, poniżej dwa panele – lewy z menu i prawy z treścią strony, na dole stopka
R.3.4	Na banerze znajduje się tekst FIGURY GEOMETRYCZNE I MATEMATYCY, kliknięcie tekstu na dowolnej podstronie, przenosi do strony głównej
R.3.5	Panel lewy zawiera tekst: WYBIERZ FIGURĘ (w znaczniku h3), listę numerowaną z zagnieżdżoną listą punktowaną
R.3.6	Na panelu lewym kliknięcie odnośnika KWADRAT powoduje przejście do podstrony kwadrat, kliknięcie odnośnika KOŁO do podstrony koło
R.3.7	Na panelu lewym kliknięcie odnośnika BAZA DANYCH powoduje pobranie pliku z bazą danych
R.3.8	Zdefiniowano w lewym panelu odnośnik BAZA DANYCH w znaczniku <h3>
R.3.9	W stopce znajduje się tekst *Strona stworzona przez: PESEL* (z numerem PESEL zdającego)
R.4	**Rezultat 4: Styl dla elementów strony**
R.4.1	Istnieją i są zastosowane style CSS dla każdego bloku div (dla nagłówka, obu paneli, stopki); znajdują się albo w osobnym pliku CSS albo w nagłówku każdej strony w znaczniku <style>
R.4.2	Baner, panel lewy oraz stopka mają tło zielone, w kodzie CSS właściwości background-color przypisano #63b03c
R.4.3	Baner, panel lewy i stopka mają kolor czcionki biały (dotyczy także odnośników)
R.4.4	Panel lewy ma szerokość stanowiącą 20% (± 5%), wysokość 500 px, panel prawy ma szerokość stanowiącą 80% (± 5%)
R.4.5	Lista punktowana wykorzystuje symbol kwadratu jako punktor (własność list-style-type: square, lub podobna)
R.4.6	Tekst banera i stopki jest wyśrodkowany
R.4.7	Czcionkę banera sformatowano w CSS wpisami: Arial (font-family:Arial), rozmiar 300% (font-size:300%), kapitaliki (font-variant:small-caps)
R.5	**Rezultat 5: Strona główna i podstrony witryny**
R.5.1	W treści strony głównej umieszczono napis FIGURY GEOMETRYCZNE w znaczniku <h1>; poniżej umieszczono słowa KWADRAT KOŁO
R.5.2	W panelu prawym najechanie kursorem na słowo KWADRAT- powoduje, że pojawia się figura kwadratu, odsunięcie kursora powoduje, że figura znika
R.5.3	W panelu prawm najechanie kursorem na słowo KOŁO powoduje, że pojawia się figura koła, odsunięcie kursora powoduje, że figura znika
R.5.4	Na podstronie *kwadrat* umieszczono treść: KWADRAT zapisaną w znaczniku <h1>, poniżej tekst *Podaj długość boku:* pole do wpisania wartości, poniżej dwa przyciski
R.5.5	Naciśnięcie dowolnego przycisku jeśli pole do wpisywania wartości jest puste lub wprowadzono wartość nieliczbową powoduje wyświetlenie okna z komunikatem *Należy wpisać wartość liczbową*
R.5.6	Naciśnięcie przycisku *licz pole* powoduje poprawne obliczenie pola kwadratu
R.5.7	Naciśnięcie przycisku *licz obwód* powoduje poprawne obliczenie obwodu kwadratu
R.5.8	Obliczone pole lub obwód są wyświetlane w sposób: $P = a^2 = ...$ (uwaga – 2 zapisane w indeksie górnym) lub $Obw = 4a$ –
R.5.9	Na podstronie koło umieszczono pochylony tekst *Podstrona w trakcie budowy*